

Rally Safety Tracking



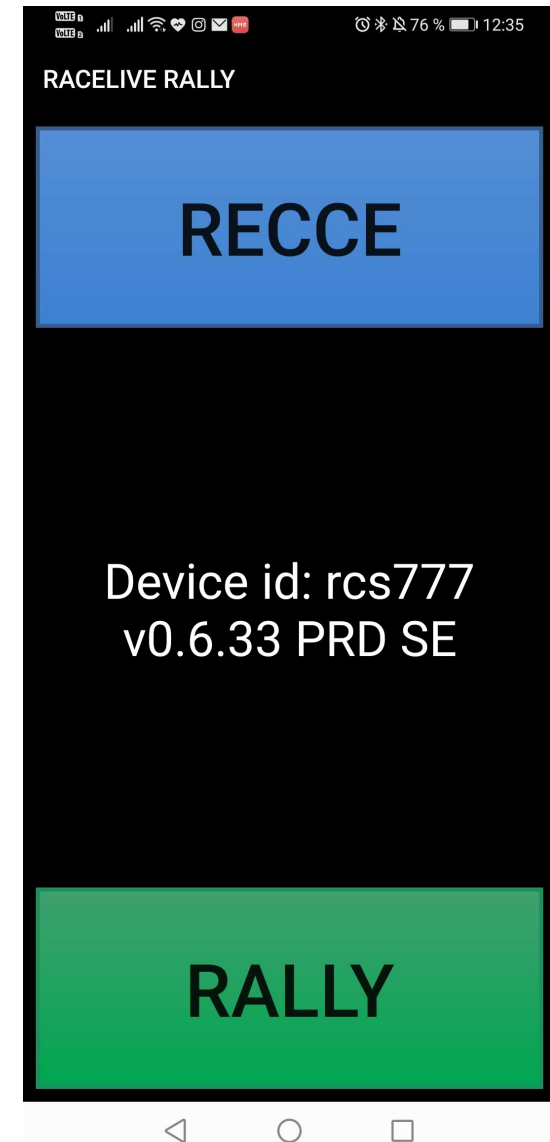
Bild 1

MC1

Magnus Carlsson, 24/09/2020

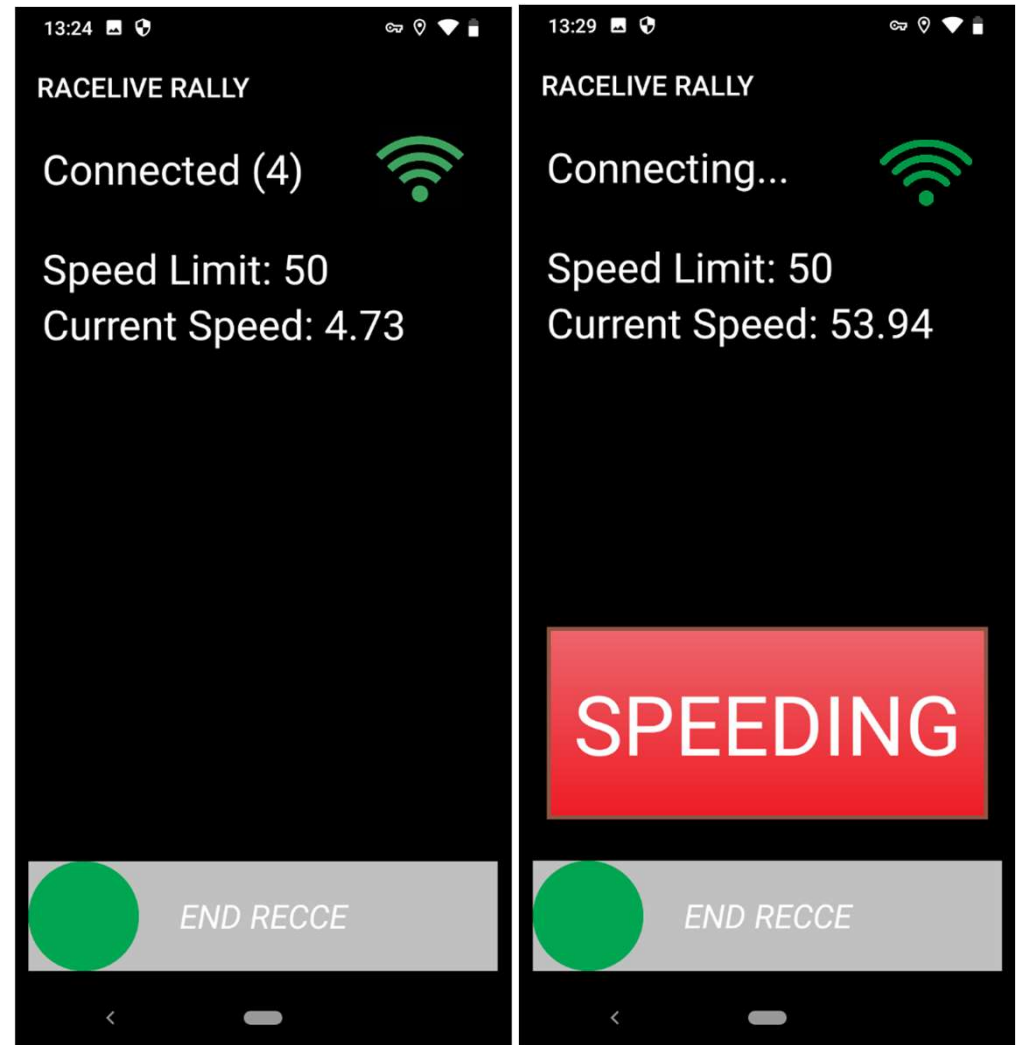
RALLY / RECCE

- Här väljer besättning om man skall köra RECCE eller Tävling(RALLY)
- RECCE används endast då detta är tillåten före tävling och denna funktion visar för Race Control var ekipaget är och hur fort det kör samt loggar hastighet vid överskriden fartbegränsning.
- RALLY är funktionen då vi tävlar, denna aktiveras innan huvudstart.



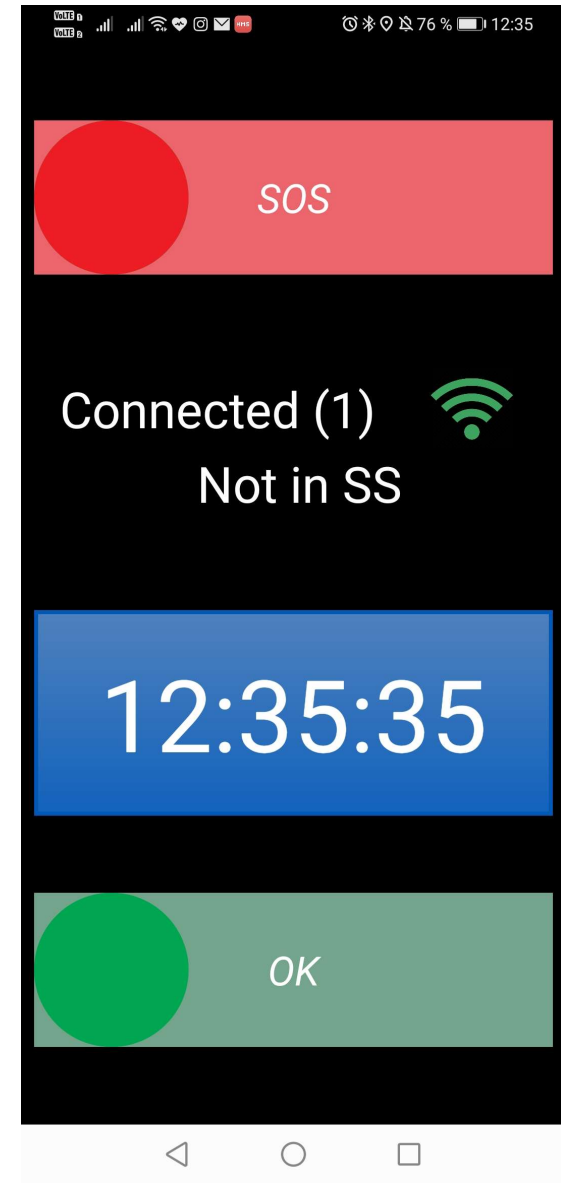
RECCE

- I Recce mode:
 - Kontakt status till server.
 - Speeding tänds i enheten om man kör fortare än den tillåtna hastigheten som är satt av tävlingsledningen.
- END recce skjuts åt sidan när man är tillbaka på serviceplatsen efter avslutad recce.
- I RECCE mode på HQ också visar hur många gånger man kört en SS.



RALLY

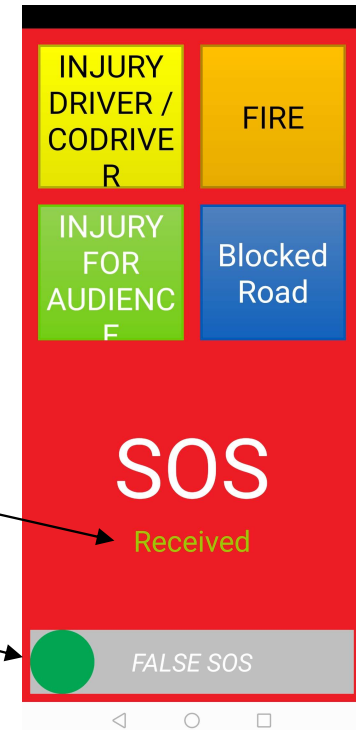
- SOS knappen dras till höger om man behöver assistans av räddningsbil/Ambulans vid olycka.
- OK knappen dras till höger när man stannar inne på en SS och det inte hänt en olycka och man behöver hjälp, om denna inte aktiveras inom 30 sekunder sänder enheten själv ett SOS larm till Race Control
- Så fort en bil stannar på SS så får man ett meddelande i RaceLive om att en bil har stannat.



RALLY SOS

- När SOS är aktiverad så får man 4 val man kan välja att använda men inget krav för SOS är redan aktiverat på HQ.
 - Injury for driver or co-driver/Skada förare/Codriver
 - Injury for audience/Skadad Publik
 - Fire/Brand
 - Blocked Road
- När SOS är sänt så meddelar server att det är mottaget.
- SOS går inte tillbaka innan HQ gör det.
- Om man valt att skicka orsak så blinkar den så man vet vad man skickat in för meddelande till HQ.
- Om man skickar ett SOS och det visar sig att det inte behövs så drar man OK åt sidan och då meddelas HQ att hjälp inte behövs.
- Blocked Road/Väg blockerad

Denna punkten dras till höger om man råkat att falsklarma!



RALLY OK

När OK är aktiverad så får man 5 val man kan välja att använda men inget krav för OK är redan aktiverat på HQ.

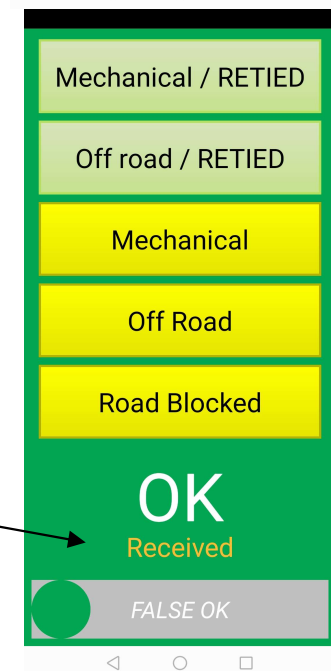
Mechanical /restired-Tekniskt Bryter
 Offroad/Retired- Avåkning Bryter
 Mechanical
 Offroad
 Road Blocked

När OK är sänt så meddelar server att det är mottaget.

Om man valt att skicka orsak så blinkar den så man vet vad man skickat in för meddelande till HQ.

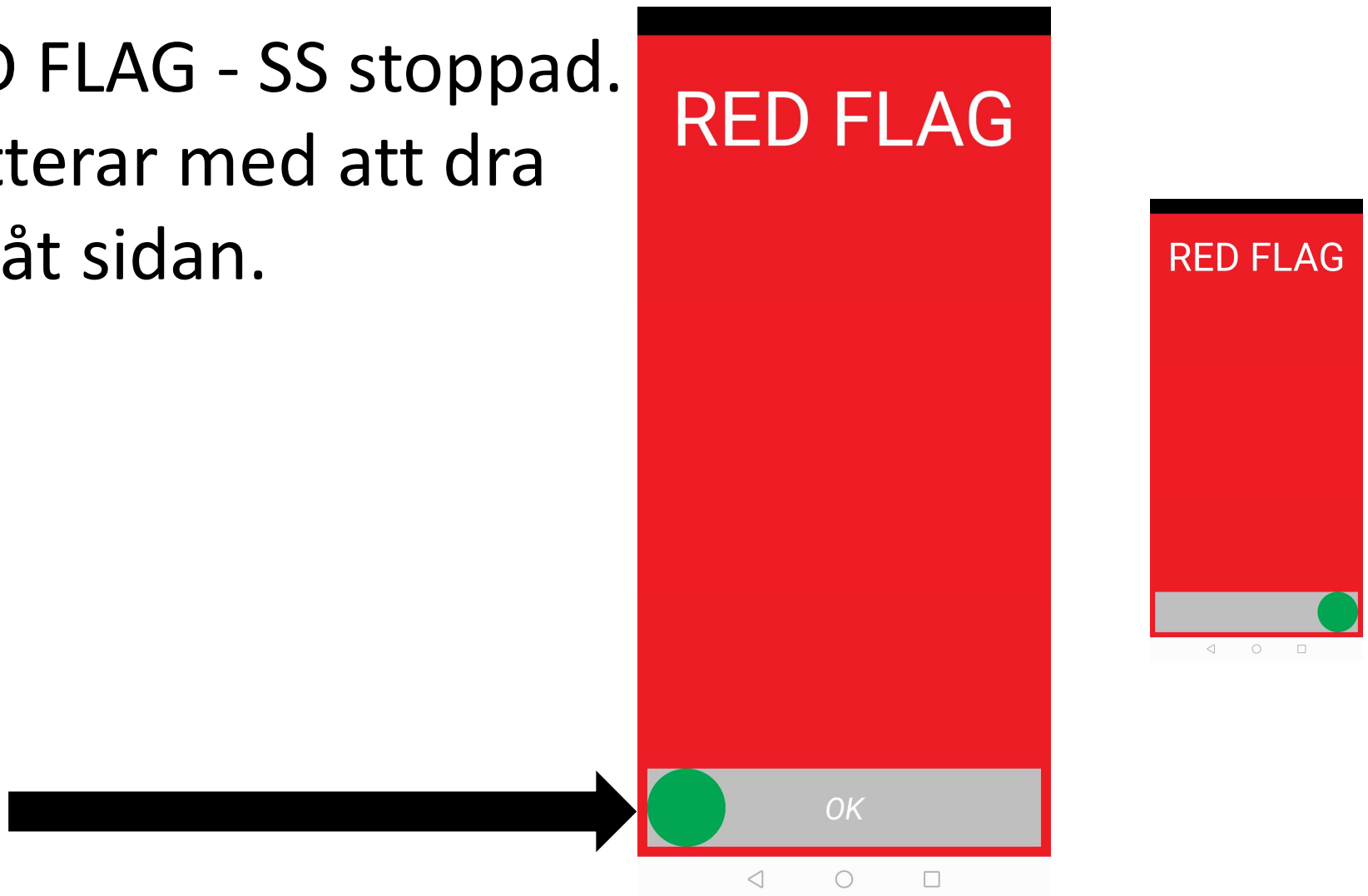
Om man skickar ett OK och det visar sig att man behöver hjälp så drar man OK åt sidan och trycker SOS i stället.

Denna punkten dras till höger om man råkat att trycka fel!



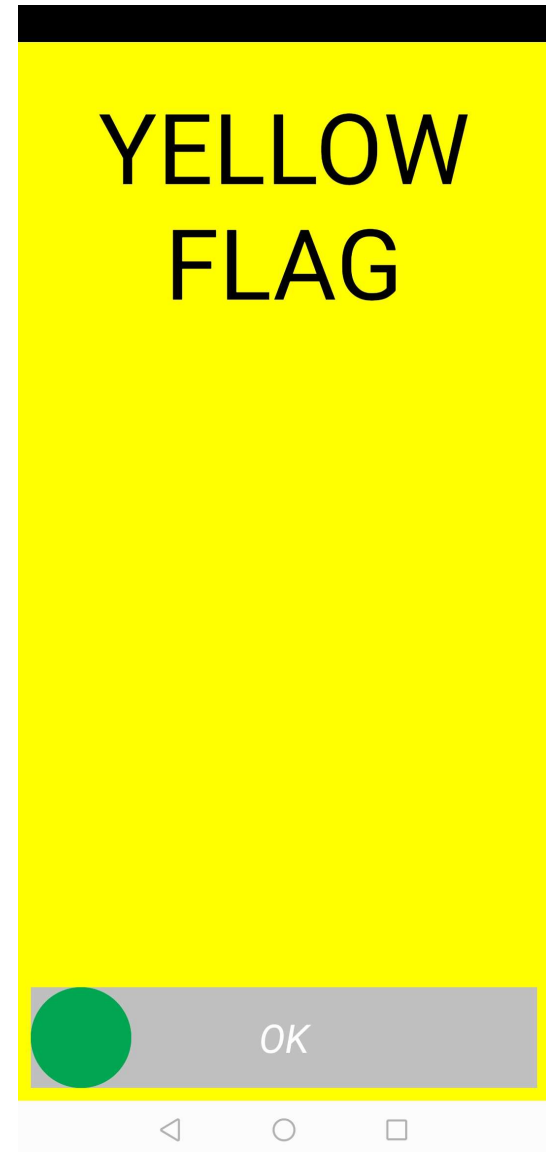
RALLY RED FLAG

- RED FLAG - SS stoppad.
Kvitterar med att dra
OK åt sidan.



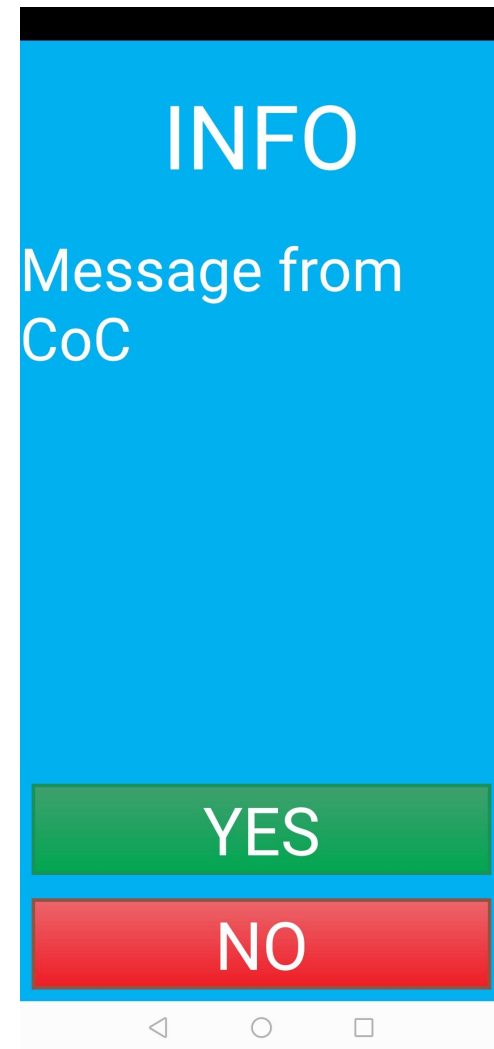
RALLY YELLOW FLAG

- Yellow flag - Kan användas av TL för att varna att något har hänt på SS
- Måste kvitteras genom att man drar OK åt sidan.



RALLY INFO VIEW

- Info – Skickas från TL till berörd bilar.
- Visas ända tills man kvitterar genom att trycka Yes eller No och svarar på meddelandet.



Hur ofta uppdateras informationen

- Enheterna skickar info varannan sekund (2Sek) på transport uppdateras var 30:e sekund.

Vid SOS larm

- Larmet kommer in i datorn på HQ eller som ett SMS till larm telefonen.
- Datorn ger ifrån sig ljud om SOS larm kommer så man inte missar det.
- Varför SMS? Om det är så att enheten av någon anledning inte har kontakt med servern så skickas ett SMS direkt till Larmnummer.

Övervakning på HQ

- Övervakning via karta
- Övervaka meddelande från tävlandes enheter om de stannar på SS och skickar SOS eller OK
- Man kan se mellantider för varje SS
- Vilken hastighet varje bil har.
- Skicka meddelande till enskild bil, en grupp med bilar eller alla bilar.
- När man väljer vad man vill titta på så öppnas detta som en del på skärmen för att inte dölja viktig information.

MAP-Öppnar upp kartan när man trycker här för att se var bilen sist var, kan även öppnas på annan skärm .
Sectionals=Mellantider, Speeding=Hastighet, Recce=Antal ggr på SS.

ALL/OPEN- ALL/Visar alla meddelande som kommit från tävlande både de man har gjort en åtgärd med ok ej gjort det.

SOS: Klickar man på för att komma tillbaka meddelande från enheterna .

HQ Presentation

Meddelande från enheterna med OK, Stopped Car och SOS

RaceLive
by Traxmeet

SOS

Rally ID: JR1320PokalenHQ **Get**

Map Sectionals Speeding Recce

10:06:25
REAL SYNC

rcs061 1 Alexander Nordahl (J)
rcs062 2 Linus Erixon (J)
rcs003 3 Joakim Hederstedt (E)
rcs004 4 Christoffer Bäck (E)
rcs005 5 Mikael Martis (E)
rcs006 6 Kim Brobäck (E)
rcs067 7 Håkan Steen (E)
rcs008 8 Linus Sundström (E)
rcs069 9 Tom Pihl (E)
rcs070 10 Michael Johansson (E)
rcs071 11 Malin Gutemyr (E)
rcs072 12 Henrik Jacobsson (VFN)
rcs013 13 Christian Buskas (VFN)
rcs014 14 Johan Pettersson (VFN)
rcs015 15 Joakim Larsson (VFN1)
rcs016 16 Arne Bäckström (App)

Map showing rally route with stages: Start SS 1/5, Finish SS 1/5, Start SS 4, Finish SS 4.

Leaflet | © OpenStreetMap

Time	Status	Coordinates	Action
08.12.2021 16:56	ok - road blocked		
08.12.2021 16:56	ok - False		
08.12.2021 16:56	ok - False		
08.12.2021 16:56	ok - road blocked		
08.12.2021 16:56	ok - road blocked		
08.12.2021 16:55	ok - road blocked		
08.12.2021 16:55	10		
08.12.2021 16:55	OK	(58.20960,16.00836)	OK
08.12.2021 16:54	888	(60.03892864,13.70249224)	
08.12.2021 16:50	888		
08.12.2021 16:49	ok - False		
08.12.2021 16:49	888	(60.04545520,13.68649982)	
14.11.2021 10:14	8		
17.12.2021 16:27	ok - False		
17.12.2021 16:26	111		
17.12.2021 16:26	ok - off road		
17.12.2021 16:26	111	(60.04535833,13.68653333)	

OKALL